



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

LAB SHEET PRAKTIK BAHASA PEMROGRAMAN

SEM. 3

*DECISION: NESTED IF &
SWITCH*

JOB 4

4x50"

No. EKA/EKA255

Revisi:01

30 Agu 2014

Hal 1 / 4

A. TUJUAN

Setelah melakukan praktik mahasiswa diharapkan:

1. Menguasai penggunaan pernyataan *if* dalam *if*
2. Menjelaskan penggunaan pernyataan *else-if*
3. Mengaplikasi penggunaan pernyataan *switch*
4. Mengaplikasikan persamaan dan perbedaan antara pernyataan *else...if* dengan pernyataan *switch*

B. TEORI DASAR

Nested If (if dalam if)

Di dalam suatu pernyataan *if* (atau *if-else*) bisa saja terdapat pernyataan *if* (atau *if-else*) yang lain. Bentuk seperti ini dinamakan sebagai *nested if*. Secara umum, bentuk dari pernyataan *nested if ... else* memiliki lebih dari satu ekspresi tes. Jika ekspresi tes pertama benar, akan mengeksekusi kode di dalam kurung { } di bawahnya. Tetapi jika ekspresi tes pertama tidak benar, akan mengecek ekspresi tes kedua. Jika ekspresi tes kedua benar, itu mengeksekusi perintah di dalam kurung { } di bawahnya. Proses ini terus berlanjut. Jika semua ekspresi tes adalah tidak benar, kode dijalankan lagi dan kontrol program melompat di bawah *nested if ... else*.

Switch

Pernyataan *switch* merupakan pernyataan yang dirancang khusus untuk menangani pengambilan keputusan yang melibatkan sejumlah alternatif, misalnya untuk menggantikan pernyataan *if* bertingkat.

```
switch(ekspresi)
{
    case konstanta-1:
        pernyataan-1;
        break;

    case konstanta-2:
        pernyataan-1;

    case konstanta-n:
```

Dibuat oleh :
Muslikhin, M.Pd.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin
tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

LAB SHEET PRAKTIK BAHASA PEMROGRAMAN

SEM. 3

*DECISION: NESTED IF &
SWITCH*

JOB 4

4x50"

No. EKA/EKA255

Revisi:01

30 Agu 2014

Hal 2 / 4

```
pernyataan-n;  
break;
```

```
default:  
. . .  
break;
```

```
}
```

LANGKAH KERJA DAN PERCOBAAN

1. Percobaan 1

Ketik dan kompilasi program berikut;

```
#include <stdio.h>  
int main(){  
    int numb1, numb2;  
    printf("Masukkan dua angka untuk dicek\n");  
    scanf("%d %d", &numb1, &numb2);  
    if(numb1==numb2)  
        printf("Result: %d = %d", numb1, numb2);  
    else  
        if(numb1>numb2)  
            printf("Result: %d > %d", numb1, numb2);  
        else  
            printf("Result: %d > %d", numb2, numb1);  
    return 0;  
    system("pause");  
}
```

2. Percobaan 3

Ketik dan kompilasi program berikut;

```
#include <stdio.h>  
int main(){  
    char kode;  
    printf("-----Pilih Partai-----\n");  
    printf("1. Gerindra\n");  
    printf("2. Nasdem\n");  
    printf("3. Golkar\n");  
    printf("4. PDIP-P\n");
```

Dibuat oleh :
Muslikhin, M.Pd.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin
tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

LAB SHEET PRAKTIK BAHASA PEMROGRAMAN

SEM. 3

*DECISION: NESTED IF &
SWITCH*

JOB 4

4x50"

No. EKA/EKA255

Revisi:01

30 Agu 2014

Hal 3 / 4

```
printf("5. PKS\n");
printf("=====\n\n");
printf("Masukkan no urut partai [] : \n\n");
scanf("%c",&kode);
switch(kode){
  case '1': printf("Anda memilih Gerindra\n");
  break;
  case '2': printf("Anda memilih Nasdem\n");
  break;
  case '3': printf("Anda memilih Golkar\n");
  break;
  case '4': printf("Anda memilih PDIP-P\n");
  break;
  case '5': printf("Anda memilih PKS\n");
  break;

  default: printf("Anda salah partai.... :)\n\n");}
getch();
system("pause");
}
```

C. PENGEMBANGAN DAN TUGAS

1. Buatlah program untuk membaca input sensor, output dari sistem akan mengirim ketentuan berikut:
nilai sensor ≥ 30 tampil "nilai 30 < referensi"
nilai sensor ≥ 40 tampil "nilai 40 = referensi"
nilai sensor ≥ 50 tampil "nilai 50 > referensi"
2. Menggunakan *switch* buatlah sebuah program. Jika diinput a,b,c,d, atau e maka sistem akan menampilkan hasil hari Pasaran Jawa Pahing, Pon, Wage, Kliwon atau Legi.
3. Buatlah sebuah program sesuai kreatifitas Anda yang menggunakan *nested if* dan *switch*.
4. Kajiilah perbedaan antara nested if dan switch dan simpulkan hasilnya.

Dibuat oleh :
Muslikhin, M.Pd.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin
tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

LAB SHEET PRAKTIK BAHASA PEMROGRAMAN

SEM. 3

*DECISION: NESTED IF &
SWITCH*

JOB 4

4x50"

No. EKA/EKA255

Revisi:01

30 Agu 2014

Hal 4 / 4